

Ein Planspiel zur Europäischen Flüchtlings- und Migrationspolitik



Was wird gespielt?

Überblick: Institutionen der EU

Worum geht's?

Situation von Flüchtlingen

Wichtige Begriffe

Methode Planspiel

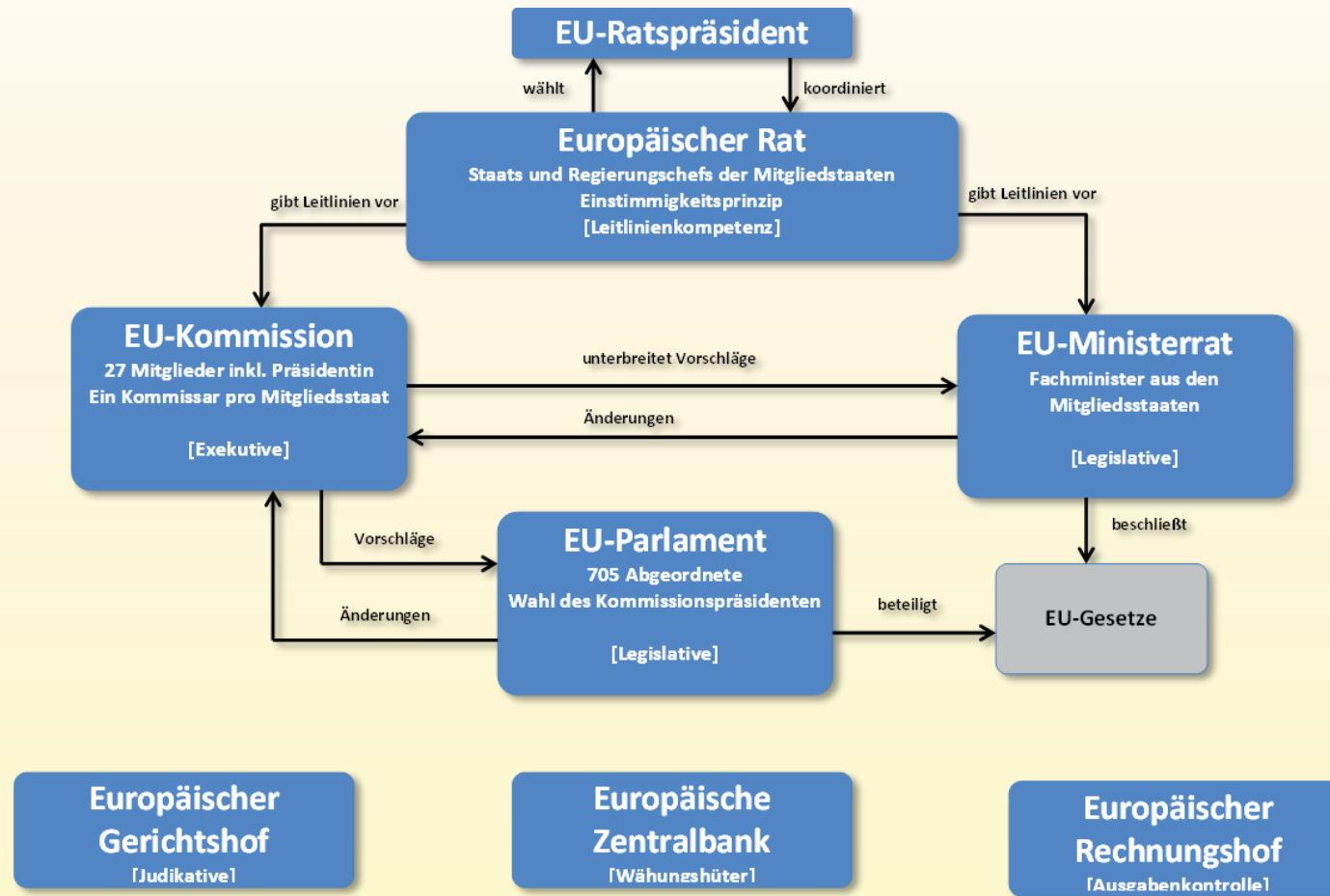
Ablaufplan

Was wird gespielt?

Simulation eines Sondergipfels des Europäischen Rates.

- Europäischer Rat (ER) besteht aus den Staats- und Regierungschefs und dem Kommissionspräsidenten.
- ER legt **politische Ziele und Prioritäten der EU** fest.
- Alle Beschlüsse müssen einstimmig verabschiedet werden.

Überblick: Institutionen der EU



Quelle: Eigene Darstellung.

Worum geht's?

Thema:

Verteilung von Geflüchteten
innerhalb der Europäischen
Union mithilfe eines
Verteilungsschlüssels.

Bevölkerungsgröße
40 %

Bruttoinlandsprodukt
pro Kopf
40 %

Arbeitslosigkeit
10 %

Asylanträge in
den letzten 5
Jahren
10 %

Situation von Flüchtlingen

**Flüchtlinge weltweit
ca. 103 Mio.**

Stand 2023 UNHCR

**Binnenvertriebene
58,4 Mio.**

**Flüchtlinge
32,7 Mio.**

**Asylsuchende
4,9 Mio.**

Quelle: <https://www.uno-fluechtlingshilfe.de/informieren/fluechtlingszahlen>, aufgerufen am 13.03.2023.

Dublin-III-Verordnung

- Regelung darüber welcher Mitgliedsstaat für die Prüfung eines Asylantrags zuständig ist.
- Eine geflüchtete Person muss in dem Land den Antrag auf Asyl stellen, in dem sie in die EU eingereist ist.
- Das sind in aller Regel die Mitgliedsstaaten an der EU-Außengrenze.

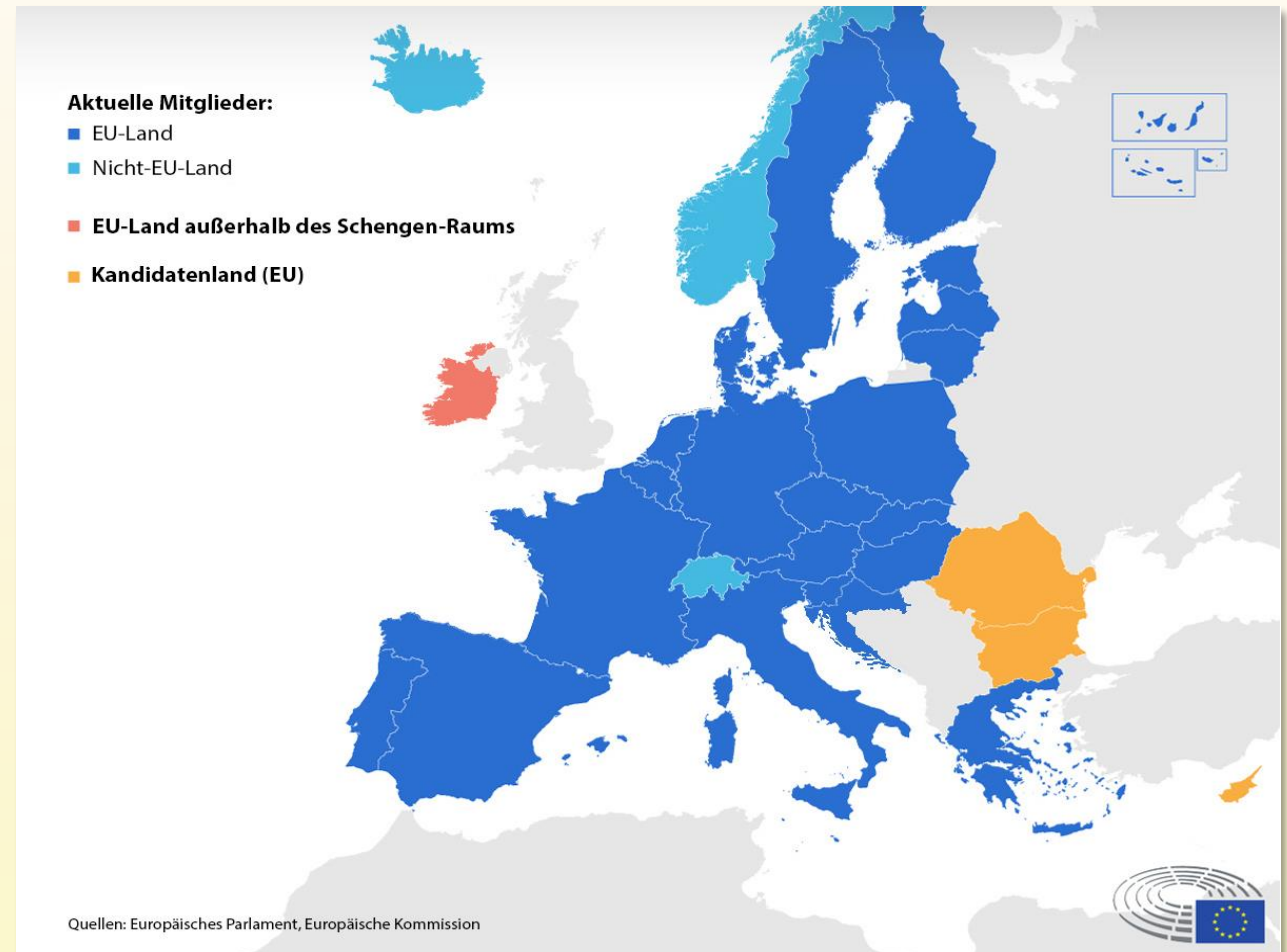
Wichtige Begriffe

FRONTEX (französisch: Frontières Extérieures = Außengrenze)

- Agentur der Europäischen Union.
- Aufgabe: Unterstützung der EU Staaten bei der Sicherung der EU Außengrenzen.
- Datenanalyse, Ausbildung und Koordinierung der nationalen Grenzpolizeien.

Schengener Abkommen/ Schengen-Raum

- Wegfall der Grenzkontrollen innerhalb der EU.
- Seit 1997 EU-Recht.



Quelle: <https://www.europarl.europa.eu>, aufgerufen am 13.03.2023.

Simulation von politischen Diskussions- und Entscheidungsprozessen.

- Politik interaktiv erleben.
- Übernahme vorgegebener Perspektiven.
- Handlungsspielraum innerhalb der Rollen.
- Ergebnisoffen.

Ablaufplan

Spielphase	EU-Akteure	Zeitplan
Einführung/Vorbereitung	Einlesen (Szenario und Rollenprofile kennenlernen) Position und Strategie erarbeiten Ratspräsident*in: Eröffnungsrede vorbereiten	ca. 45-60 Minuten
Eröffnung des Gipfels/ Erste Statementrunde	Eröffnungsrede Präsident*in des Europäischen Rates Kommissions- und Ländervertreter*innen stellen ihre Position vor	ca. 45 Minuten
Offene Debatte und informelle Verhandlungen	EU-Akteure diskutieren und verhandeln (in Kleingruppen)	ca. 45-60 Minuten
Zweite Statementrunde/ Abstimmung und Ergebnis	Ggf. veränderte Position vorstellen Verkünden des Ergebnisses durch Ratspräsident*in Beenden des Sondergipfels	ca. 30 Minuten
Auswertungsphase	Abschlussdiskussion und Auswertung des Spielverlaufs sowie des Ergebnisses	ca. 30 Minuten