

Evangelische Akademie der Nordkirche mit ihren Regionalzentren für demokratische Kultur
Ansprechpartnerinnen: Claudia Carla, Studienleiterin Jugendbildung und Claudia Kühnert,
Studienleiterin Demokratiebildung
digitales Angebot

GG20 - Spiel mit den Grundrechten unserer Demokratie

Spielvariante: Online-Spiel mit zwei Spielvarianten, zweisprachige Anleitung (deutsch und englisch), viersprachige Spielkarten (deutsch, englisch, arabisch und farsi)

Kurz und knapp

Die Grundrechte unserer Demokratie sind ein hohes Gut, das man nicht aufs Spiel setzen sollte. Darum kann man mit GG20 unsere Grundrechte Artikel 1 bis 20 spielerisch und kreativ kennen lernen. Die in unserem Grundgesetz verankerten Grundwerte und deren Bedeutung können kennen gelernt und als Schätze unserer Demokratie begriffen werden. Die Motive der Karten sind witzig illustriert und stellen komplexe Sachverhalte vereinfacht dar.

Durch das Spiel kann deutlich werden wie die Grundrechte in allen Bereichen des Zusammenlebens unser Miteinander regeln. Demokratie kann als Staats-, Gesellschafts- und Lebensform wahrgenommen werden.

Intentionen

Wo berührt das Grundgesetz dein Leben? Welche Grundrechte bewegen dich aktuell bei der Betrachtung des gesellschaftspolitischen Miteinanders?

Mit dem Spiel ist ein niedrigschwelliger spielerischer Zugang zu den Grundrechten und den Gefahren ihres Verlustes digital möglich. Die Verknüpfung von digitalem Spiel und dem gemeinsamen Gespräch garantiert ein packendes Lernerlebnis.

Das Spiel ermöglicht den Spielerinnen und Spielern, ein Verständnis dafür zu entwickeln, welcher gesellschaftliche Wertekanon im Grundgesetz verankert ist. Was es zu bewahren gilt und wie wichtig die Grundrechte für unser Zusammenleben sind. Besonders spannend ist es, was die Grundrechte mit dem eigenen Leben zu tun haben. Spielerisch wird Wissen erworben, wenn die Grafiken auf den Karten einladen, im Grundgesetz zu lesen und fast automatisch Diskussionen über die Bedeutung der Grundrechte entstehen.

Auf einen Blick und was man braucht

Online spielbar unter: **www.gg20.de**

Computer oder Tablet; Internet; Grundgesetz der Bundesrepublik, verfügbar in verschiedenen Formaten und Sprachen (auch online bei der Bundeszentrale für politische Bildung)

Dauer: 20-60 min (je nach Personenzahl)

Durchführung

Bei der „**Memory**“ – **Kartenspielvariante** spielen die Teilnehmenden, z. B. **in zwei Teams** gegeneinander und gegen das Monster. Ziel jedes Teams ist es, möglichst viele Kartenpaare mit Grundrechten/Schätzen der Demokratie aufzudecken, um zu gewinnen. Aber das Monster erscheint nach und nach. Pro Monsterkarte verliert das jeweilige Team ein Grundrecht. Diese Spielvariante weckt den Wettkampf-, aber auch den Teamgeist. Durch die

einfachen und meist bekannten Spielregeln ist ein schneller, niedrigschwelliger Zugang für alle Teilnehmenden schon ab acht Jahren möglich. Am Ende des Spiels muss pro Team entschieden werden, welche Grundrechte an das Monster abgegeben werden. Das Spiel ist **auch allein spielbar**.

Bei der „**Schatzsuche**“-**Kartenspielvariante** spielt **eine Person oder ein Team gegen das Monster**. Es müssen acht Grundwerte (Schätze) gesucht und gefunden werden, bevor das Monster erscheint und dann gewinnt.

Eine spätere Reflexion über den Spielverlauf, Entscheidungsfindung und die Bedeutung der Grundrechte für jeden Einzelnen ist wichtig. Eine Beratung dazu wird angeboten unter claudia.carla@akademie.nordkirche.de oder claudia.kuehhirt@akademie.nordkirche.de.

Stand 09. April 2020